

# CLUB CONSERVADOR DE CARTES I JOCS

## BRISCA

La Brisca és un joc de la família del Tute, es a dir, joc de bases amb un pal de trumfo i en el que no es distribueixen totes les cartes al principi de la partida, si no que aquestes es prenen de la pila segons es van jugant les bases.

Es juga entre dos, quatre (per parelles) o 6 (per tripletes).

### 1. Objectiu

Reunir a les cartes guanyades per un jugador o una parella de jugadors més punts que els adversaris..

### 2. Baralla

Es juga amb una baralla espanyola de 40 cartes (a 6 jugadors es treuen els quates).

### 3. Ordre i valor de les cartes

L'ordre, de més gran a més petit, és el següent: as, tres, rei, cavall, sota, set, sis, cinc, quatre i dos. El valor de les cartes, en qualsevol dels quatre pals, és:

As 11 Punts

Tres 10 Punts

Rei 4 Punts

Cavall 3 Punts

Sota 2 punts

Les cartes restants no tenen valor, servint, no obstant, per a la formació de les bases.

### 4. Distribució de les cartes

Es sortegen les posicions aixecant na carta cada jugador. Reparteix el jugador que va treure la carta més alta i tria lloc, seient la resta per ordre en sentit antihorari, les parelles seuen enfrontades.

El jugador que dona les cartes, les barrejarà oferint-les a tallar al de la seva esquerra, qui en fer-ho, no podrà prendre ni deixar menys de quatre cartes. Després, distribuirà tres cartes a cada jugador, una a una, en sentit antihorari, descobrint la carta següent, que és la que assenyala el pal de triomf, i que quedarà a la vista al costat del mall al centre de la taula. El torn de donar, en els jocs següents, continua per ordre rigorós d'esquerra a dreta.

### 5. Desenvolupament del joc

Inicia el joc el jugador situat a la dreta del donador, el "mà", jugant una carta que deixarà descoberta sobre la taula. Els altres jugadors, en arribar-los el torn, poden jugar una carta qualsevol, sense obligació d'assistir al pal ni jugar-hi triomf. Guanya la carta la carta més gran jugada del pal de triomf i, si no, la carta més alta del pal de sortida.

Cada jugador robarà una carta de la pila, començant pel que hagi guanyat la carta.

Inicia la basa següent el jugador que va guanyar l'anterior, que jugarà una carta qualsevol, continuant els altres per ordre rigorós d'esquerra a dreta de la forma ja explicada. El joc acaba quan ja no queden cartes per robar la pila i s'han jugat totes les de la mà.

Qualsevol jugador, després d'haver guanyat una basa i abans de robar carta de la pila, pot recollir la carta que marca el triomf i substituir-la pel set del mateix pal; el set de triomf i qualsevol carta menor que aquesta, es pot substituir pel dos de triomf. Aquest canvi no es podrà fer després d'haver jugat la penúltima carta.

## 6. Puntuació i durada de la partida

A l'inici els jugadors acorden a quants jocs es juga la partida.

Un cop jugades totes les cartes els jugadors o parelles compten els punts de les cartes guanyades. Guanya el joc qui obtingui més de 60 punts.

## 7. Senyes admeses

As de trumfo	Alçar els ulls
Tres de trumfo	Fer-ne un ullet
Rei de trumfo	Estendre els llavis endavant
Cavall de trumfo	Torçar els llavis cap a la dreta
Sota de trumfo	Treure una mica la llengua
Brisques (asos i tresos de pal diferent del de trumfo)	Torçar el cap cap a un costat
7 de trumfo	Apujar l'espatlla
Tenir trumfo	Moure el nas
No tenir trumfo	Tancar un moment els ulls
Per demanar al company que jugui carta de tantos que no sigui brisca ni trumfo	Bufar una mica
Per preguntar al company quines cartes té	Se'l mira fixament