

9-5-2

General: joc individual, 3 jugadors

Objectiu: guanyar punts fent bases fins arribar a 10 o 20 punts segons es convingui.

Baralla: Francesa completa. Es reparteixen 16 cartes a cada jugador d'una en una i en sentit horari. Pou de 4 cartes (Kitty).

Valor cartes:

- A,K,Q,J,10,9,8,7,6,5,4,3,2.

Carteig: assistir al pal, no cal superar i fallo lliure.

Joc, 1ª mà

Es reparteixen cartes i:

1. **Elecció de Trumfo:** El Repartidor escull un dels quatre pals, no es pot demanar sense trumfo.
2. **Descarts:** El Repartidor pren el pou i es descarta de 4 cartes.
3. **Joc** en sentit horari, qui guanya basa surt.
4. **Puntuació:** Cada jugador te un contracte de número de bases a guanyar. Cada basa de més li donarà un punt positiu (anar per sobre), i cada basa de menys un negatiu (anar per sota). Els contractes son de 9 bases pel Repartidor, 5 bases pel jugador de la seva esquerra i 2 pel jugador de la seva

Joc, 2ª mà, i resta:

El nou Repartidor serà el jugador de l'esquerra de l'anterior, així que els contractes giraran també en sentit horari. Es reparteixen cartes i:

1. **Intercanvis de cartes:** els jugadors per sobre donaran als jugadors per sota tantes cartes com bases de més han fet en la darrera ma. Els jugadors per sota hauran de retornar les cartes més altes dels pals de les cartes que hauran rebut. Si no tenen carta del pal, o no en tenen de superior h, hauran de tornar la mateixa carta. Dos casos:
 - a. **Un jugador per sobre:** repartiment de cartes i retorn de cartes amb normalitat.
 - b. **Dos jugadors per sobre:** primer efectua l'intercanvi el jugador amb el contracte més alt.
2. **Elecció de Trumfo:** El Repartidor escull un dels quatre pals, no es pot demanar sense trumfo.
3. **Descarts:** El Repartidor pren el pou i es descarta de 4 cartes. En cas que el Repartidor estès per sota i li arribés del pou alguna carta més alta que la entregada, te obligació de mostrar-la en privat al jugador qui li va demanar
4. El joc i la puntuació ja es desenvolupen com a la primera mà,

Fi partida: Arribar al objectiu marcat de 10 o 20 punts, si dos passen, guanya qui més punts aconsegueixi o empat en cas d'igual puntuació.

Variant:

9-5-2 +/-

La partida acabarà quan un jugador arriba a 15 punts positius o 15 punts negatius. Si dos arriben al objectiu guanya qui excedeixi de més punts i en cas d'empat s'ho emporta qui està en el costat positiu.

Les altres diferències respecte al 9-5-2 estan en els contractes i en el desenvolupament del joc:

Contractes: Repartidor 9 bases, esquerra 2 i dreta 5, de fet passa a ser un 9-2-5.

Desenvolupament:

1. **Descarts:** El Repartidor pren el pou i es descarta de 4 cartes.
2. **Intercanvi de cartes (1):** Els jugadors per sobre donen cartes
3. **Elecció de Trumfo:** El Repartidor escull un dels quatre pals, no es pot demanar sense trumfo.
4. **Intercanvi de cartes (2):** Els jugadors per sota tornen les cartes

Resum

Joc	9-5-2	9-5-2 +/-
Objectiu	10 o 20 punts	+15 punts i -15 punts
Ordre contractes	9-5-2	9-2-5
Ordre accions		
1ª mà	Selecció trumfo	Prendre pou i descartar
	Prendre pou i descartar	Selecció trumfo
2ª mà i restants		
	Intercanvi cartes complet	Prendre pou i descart
	Selecció trumfo	Intercanvi. DONAR CARTES
	Prendre pou i descart	Selecció trumfo
		Intercanvi. REBRE CARTES